

Règlement KIXX Montreal Open

Age des compétiteurs: La journée du tournoi

Preuve d'âge : Les compétiteurs doivent avoir une preuve d'âge. S'il y a une raison légitime de se questionner sur l'âge d'un compétiteur il/elle doit fournir une preuve de sa date de naissance.

Légende de ceintures : Débutant: blanche-jaune / Intermédiaire: orange-mauve-verte / Avancé: bleue-rouge-brune

Prendre note: Si dans votre école, la ceinture verte équivaut à une ceinture bleue, s.v.p. choisir la division avancé.

Rang : Les compétiteurs peuvent compétitionner à un niveau plus haut en ceinture et en âge, mais jamais plus bas. Aucun junior dans les adultes.

Uniforme :

Kata : Uniforme complet obligatoire. Kata coréen : Uniforme noir ou blanc complet obligatoire. Combats : Les chandails à manches courtes représentant une école ou une équipe sont permis.

Équipements obligatoires :

Casque, protège mains (doigts fermés), protège-pieds, protège-tibias, protège dents et coquille (garçons et hommes)
L'équipement doit être en bonne condition et couvrir les doigts et les orteils au complet. Plastron et visière permis.

Les souliers style ringstar ne sont pas permis

La pesée combat:

Tous les compétiteurs doivent combattre dans leur catégorie de poids. Ils ne peuvent pas descendre de catégories

Entraîneurs :

1 entraîneur par compétiteur, dans le ring. L'entraîneur ne peut pas se mêler des décisions des arbitres.

Durée des combats et pointages:

Combat ceinture noire & équipe ceintures noires : 2 minutes total des points, écart de 2 points

Combat d'équipe couleur: 2 minutes, total des points

Combat ceintures couleurs : 2 minutes total des points ou 7 points pour gagner.

Superfight: 2 rondes de 2 minutes **En finale:** 2 rondes de 2 minutes

Égalité: 1 min. Supplémentaire. Encore égalité premier point gagne.

1 point	2 points	3 points
Tecnique de main	ballayage suivi de technique de main	coup de pied sauté à la tête
Coup de pied au corps	Coup de pied à la tête	
	coup de pied sauté au corps	

Avertissements et pénalités :

Sortie extérieure du ring ou chute intentionnelle au sol, techniques illégales et conduite anti sportive.

Chaque combattant a droit à 2 avertissement.

Le troisième avertissement on enlève 1 point. Le quatrième avertissement se solde par une disqualification du compétiteur, sans remboursement.

Match de combat :

Une fois que la division est appelée, l'arbitre en chef va collecter les cartons, par la suite, l'ordre des combats sera choisi au hasard.

S'il y a trop de participants dans une catégorie, le superviseur des arbitres prendra la décision s'il faut séparer ou non les petits des grands.

Plainte :

Toute plainte doit être faite immédiatement et d'une manière respectueuse. Un compétiteur peut être pénalisé si la plainte est faite d'une façon irrespectueuse.